

# GHOST HUNTER RPG 02

## キャラクターシート

名前		男・女	年齢	母国	肩書き					
能力値								経験レベル		
スート	♠ (肉体)	♦ (知性)	♥ (エネルギー)	♣ (幸運)						
能力値	体力	敏捷力	分析力	知覚力	意志力	魅力	運	恐怖判定抵抗力		
基本値								<(意思+LV)> 大成功	<(意思+LV)x5> 成功	>(90+LV)> 大失敗
判定値 (能力+LV)x5	%	%	%	%	%	%	%			
ボーナス ↓能力/2↓								%	%	%
アーキクラス					累積経験点 (取得経験点/アーキクラス数)			スキル経験点		
					/					
HP:	体力	敏捷	意思	1D6	体力B	MP:	意思x2	分析	1D6	意思B
一般スキル		<(能+LV)> 大成功	<(能+LV)x5> 成功	>(90+LV)> 大失敗	専門スキル		<(能+LV)> 大成功	<(能+LV)x5> 成功	>(90+LV)> 大失敗	
名称	レベル				名称	レベル				
体力					体力					
投げ					<input type="checkbox"/>	格闘				
敏捷力					敏捷力					
運動					<input type="checkbox"/>	大型拳銃				
回避					<input type="checkbox"/>	隠れる				
乗馬					<input type="checkbox"/>	機関銃				
水泳					<input type="checkbox"/>	小型拳銃				
武器戦闘					<input type="checkbox"/>	忍び歩き				
弓					<input type="checkbox"/>	手技				
分析力					分析力					
機械修理					<input type="checkbox"/>	医療手当				
電気修理					<input type="checkbox"/>	鍵開け				
運転					<input type="checkbox"/>	鑑定				
					<input type="checkbox"/>	写真				
外国語					<input type="checkbox"/>	資料検索				
					<input type="checkbox"/>	神秘学				
自然科学					<input type="checkbox"/>	心霊機械修理				
					<input type="checkbox"/>	フィールドワーク				
社会科学					知覚力					
					<input type="checkbox"/>	機械操作				
人文科学					<input type="checkbox"/>	追跡				
					<input type="checkbox"/>	手がかり				
知覚力					意志力					
聞き耳					<input type="checkbox"/>	心理療法				
					<input type="checkbox"/>	魔術				
					<input type="checkbox"/>	霊能力				
					魅力					
					<input type="checkbox"/>	交渉				
					<input type="checkbox"/>	尋問				

特徴					
外見	/ %	所持金	/ \$	名声	
両親	父 / 母	趣味	/ <small>スキル経験点</small> 点	仕事	/ %
配偶者	有/無: <small>(名前)</small>	財産	/ \$	学歴	
信用	/ %	人脈	つ	敵	

宿命	<input type="checkbox"/> ♠奇/◆奇/♥奇: 今までに経験が無い	<input type="checkbox"/> ♠奇/◆奇/♥偶: 霊的な世界・存在	♣
	<input type="checkbox"/> ♠偶/◆奇/♥奇: 高次存在についての知識	<input type="checkbox"/> ♠偶/◆奇/♥偶: 時間を超えて継続する意識	
	<input type="checkbox"/> ♠奇/◆偶/♥奇: 超エネルギー	<input type="checkbox"/> ♠奇/◆偶/♥偶: 死後の世界	偶 <input type="checkbox"/> 否定的
	<input type="checkbox"/> ♠偶/◆偶/♥奇: 予感や予言	<input type="checkbox"/> ♠偶/◆偶/♥偶: オカルティスト	

人脈(1シナリオに1回ずつ使用可能)			
<input type="checkbox"/>	: 情報・援助・便宜	<input type="checkbox"/>	: 情報・援助・便宜
<input type="checkbox"/>	: 情報・援助・便宜	<input type="checkbox"/>	: 情報・援助・便宜

武器							
名称	必用体力	スキルレベル	大成功	成功	大失敗	ダメージ	攻撃回数
パンチ	-	<格闘LV>	体力+格闘LV	(体力+格闘LV)x5	90+格闘LV	<格闘LV> 1D3+	
キック	-	<格闘LV>	体力+格闘LV	(体力+格闘LV)x5	90+格闘LV	<格闘LV> 1D6+	-

回避成功率						所持金	
物理	<敏捷+回避LV> 大成功(DMG:0)	<敏捷+回避LV>x5 成功(DMG:減少)	<90+回避LV> 大失敗(DMG:x2)	魔法	<意思+LV> 大成功(DMG:0)	<意思+LV>x5 成功(DMG:減少)	\$
	%	%	%		%	\$	財産
ダメージ減少 <回避LV or 経験LV>				ダメージ減少 <経験LV>			\$

所持品:

メモ

スキル成功チェック:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25						
	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56